

Al Des Ambrois potrai

- lavorare in laboratori attrezzati per le discipline di indirizzo
- utilizzare computer e programmi software specifici di alto livello
- lavorare per progetti condotti anche in equipe
- partecipare a concorsi
- compiere esperienze di stage, fin dalla seconda, con esperti esterni e in aziende del settore in Italia e all'estero
- produrre materiale grafico, fotografico e multimediale per committenti esterni

Ai sensi dell'accordo Stato-Regioni del 29 aprile 2010 l'ISS Des Ambrois ha avviato un percorso triennale che consente di conseguire, nella classe terza del Professionale, la Qualifica regionale di Operatore grafico multimedia

L'Istituto Professionale Industria Artigianato Des Ambrois intende formare una figura di Tecnico che, a partire dallo sviluppo di abilità nel disegno manuale:

- sia capace di utilizzare in modo adeguato le attrezzature tecnologiche, dedicate al settore della grafica multimediale e delle produzioni audiovisive;
- sia in grado di utilizzare e produrre strumenti di comunicazione visiva e multimediale.

Gli sbocchi possibili dopo il diploma

- Università, Politecnico o DAMS
- produzioni multimediali per l'editoria
- produzioni audio-video per la pubblicità
- mansioni coordinate nell'industria del cinema e della televisione
- agenzie di grafica
- disegno animato
- studi fotografici

* Due ore di lezione settimanali per metà anno scolastico

** Un'ora di didattica laboratoriale per metà anno scolastico

TTRG: Tecnologie e Tecniche di Rappresentazione grafica

TIC: Tecnologie dell'informazione e della Comunicazione

LTE: Laboratori tecnologici ed esercitazioni

TAM: Tecnologie applicate ai materiali e ai processi produttivi

TPO: Tecniche di Produzione e Organizzazione

TGC: Tecniche di gestione e conduzione macchinari

PIANO DEGLI STUDI - MONTE ORE SETTIMANALE

Materia	1° Biennio		2° Biennio		5° anno
	1° anno	2° anno	3° anno	4° anno	
Lingua e letteratura italiana	3+1**	3+1**	4	4	4
Storia	2	2	2	2	2
Geografia generale economica	1*				
Matematica	3+1**	3+1**	3	3	3
Inglese	2+1**	2+1**	3	3	3
Scienze della Terra	2	1			
Diritto ed economia	2	2			
Scienze motorie e sportive	2	2	2	2	2
Religione	1*	1*	1*	1*	1*
TTRG (disegno tecnico-professionale/progettazione)	4+1**	4			
Chimica	2	2			
Fisica	1*	2			
TIC (informatica e multimedialità)	2	2			
LTE (Lab grafica multimediale)	4	4+1**			
LTE (produzioni multimediali)			4	3	3
TGC - Fotografia			4	4	3
TPO (nell'industria cinematografica)			1	1	2
TAM* Cinematografia			2	2	2
Linguaggi cinematografici			2	3	5
Storia dell'Arte			2	2	2
Psicologia della comunicazione			2	2	
Totale Ore	33	32	32	32	32